

D.1.5.2 VR-Technical Development – dokumentacija

LifeLongWood

Vse postaje virtualne resničnosti so zasnovane na igri (z točkami in najboljšimi rezultati), da se lahko ciljna skupina med seboj meri in tako spodbuja motivacijo.

Na začetku potopitvene izkušnje se nahajate v koči, kjer lahko preklapljate med jeziki (nemščina in slovenščina), pridobivate informacije o različnih vrstah dreves (glejte posnetke zaslona) in si ogledate najboljše rezultate.



1. Postaja: Gozdarstvo

LifeLongWood

Na prvi postaji je treba posekati primerno drevo (po možnosti veliko in določene vrste), pred tem pa je treba označiti območje padca in si nadeti čelado z vizirjem. Nato lahko posekate drevo (glejte posnetke zaslona):



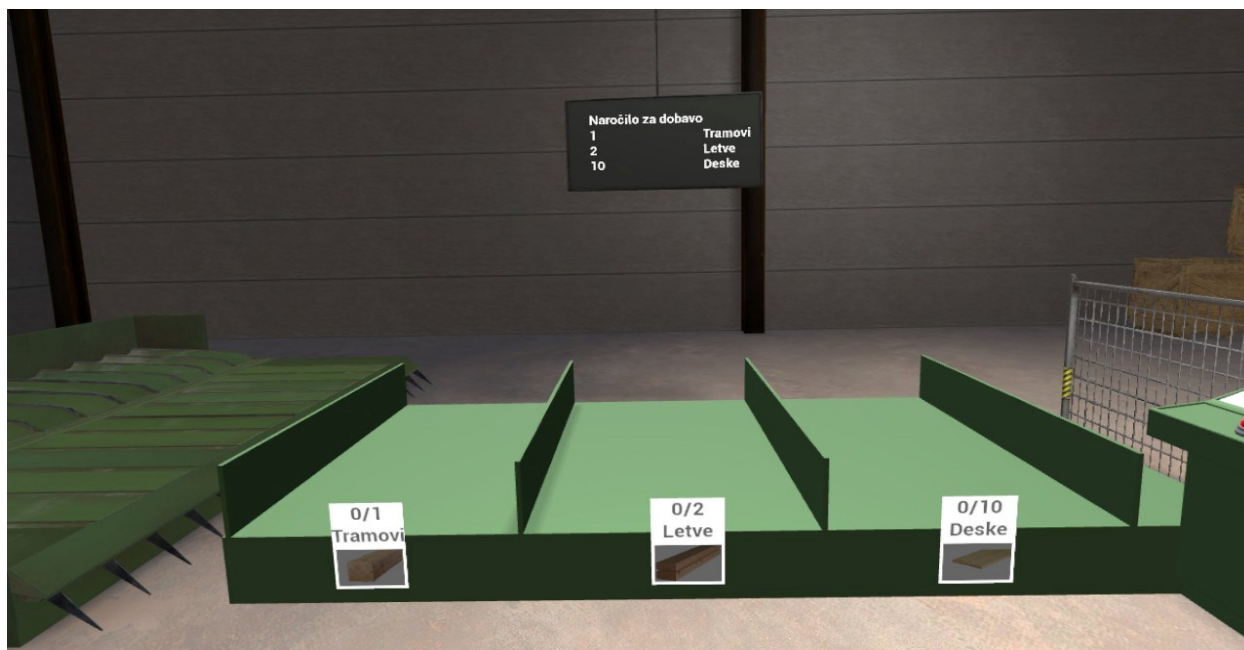
2. Postaja: Žaga

LifeLongWood

Tu je treba najprej ustrezno razvrstiti primerne drevesa (zdrava in ustrezno velika), nato pa jih glede na naročilo (naključno generirano) s strojem ustrezno obrezati.

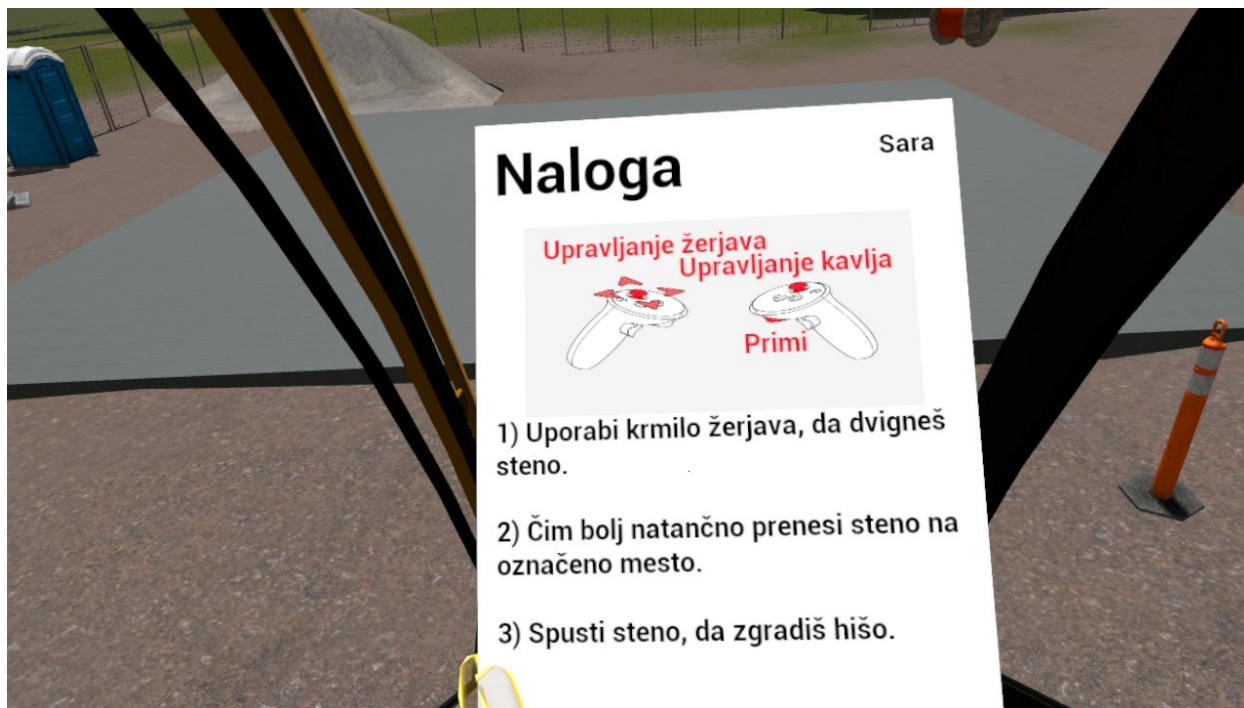


LifeLongWood

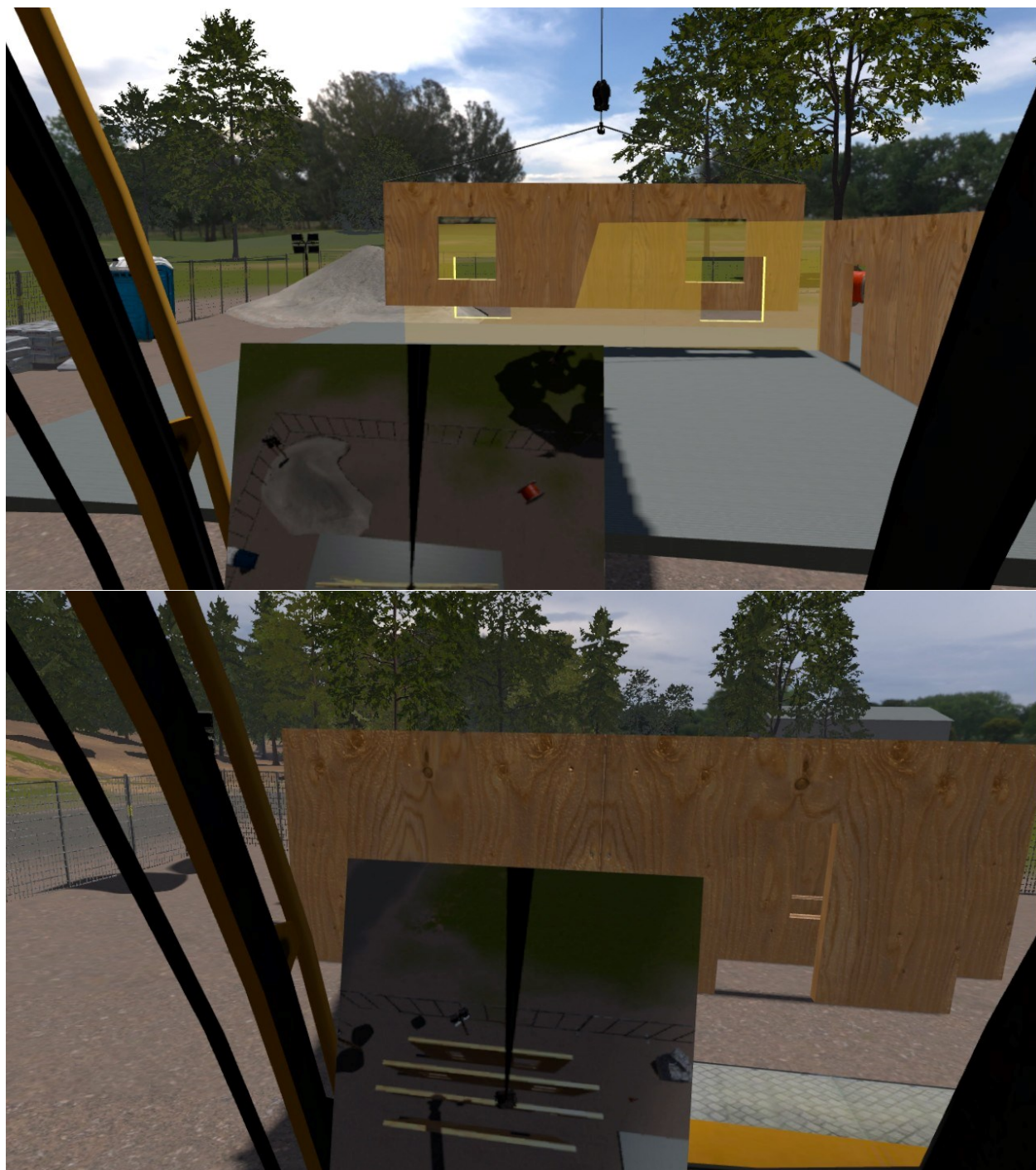


3. Postaja: Gradbišče

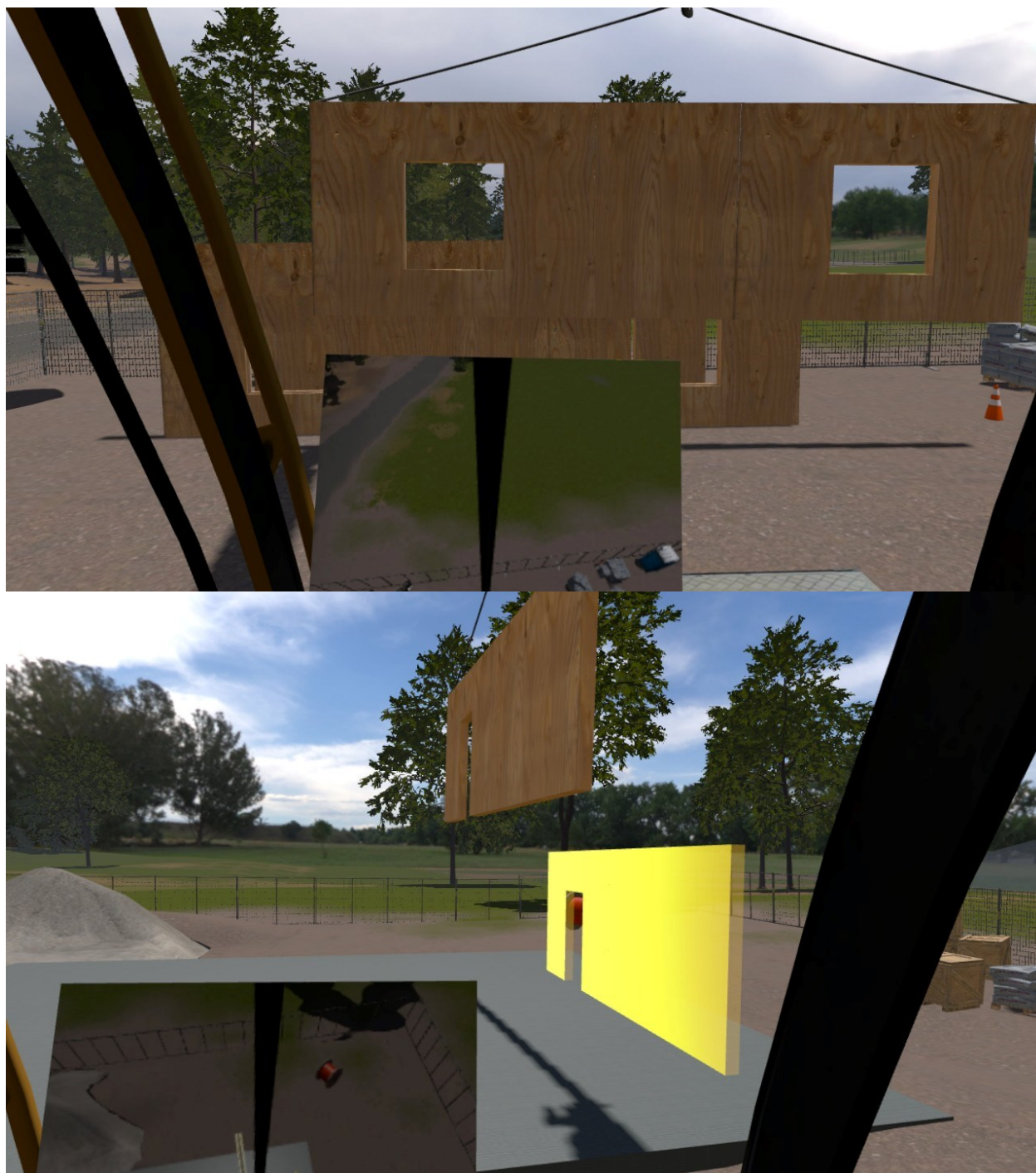
Na tretji in zadnji postaji je treba z dvigalom čim natančneje razporediti in namestiti lesene elemente montažne hiše:



LifeLongWood



LifeLongWood



Tukaj je še povezava do videa s celotnim pregledom aplikacije VR:

https://drive.google.com/file/d/1kdcq8oiJD17fAa99w77f5Q7v_uiVGQxW/view?usp=sharing