

D.1.5.2 VR-Technical Development – Dokumentation

LifeLongWood

Sämtliche Stationen des Virtual Reality Erlebnisses sind spielerisch aufgebaut (mit Punkten und Highscores), damit sich die Zielgruppe untereinander messen kann und so die Motivation gefördert wird.

Zu Beginn des immersiven Erlebnisses befindet man sich in einer Hütte, wo man zwischen den Sprachen (Deutsch und Slowenisch) wechseln kann, Informationen zu verschiedenen Baumarten einholen kann (siehe Screenshots) und auch den Highscore einsehen kann.



LifeLongWood**1. Station: Forst**

In der ersten Station muss man einen geeigneten Baum (möglichst große und von einer gewissen Baumart) fällen und zuvor muss man den Fallbereich abstecken und den Helm samt Visier aufsetzen. Danach kann man dann den Baum fällen (siehe Screenshots):

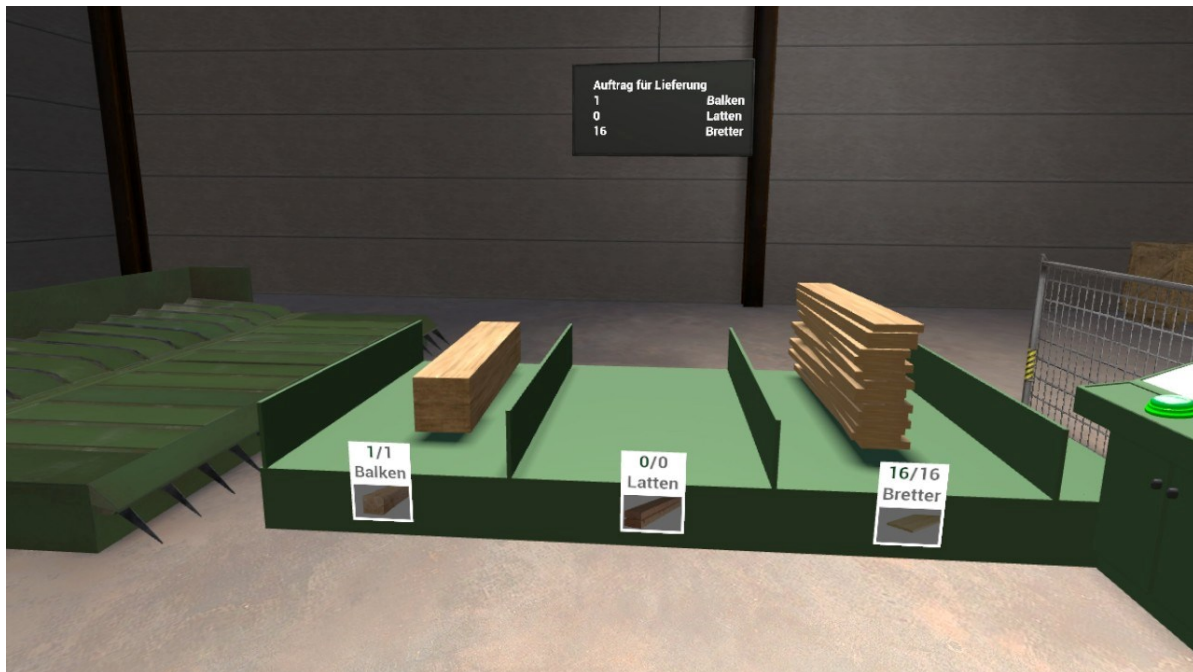


2. Station: Sägewerk

Hier muss man geeignete Bäume (gesund und entsprechend groß) zunächst richtig sortieren und danach je nach Auftrag (zufällig generiert) von der Maschine zurechtschneiden lassen.



LifeLongWood

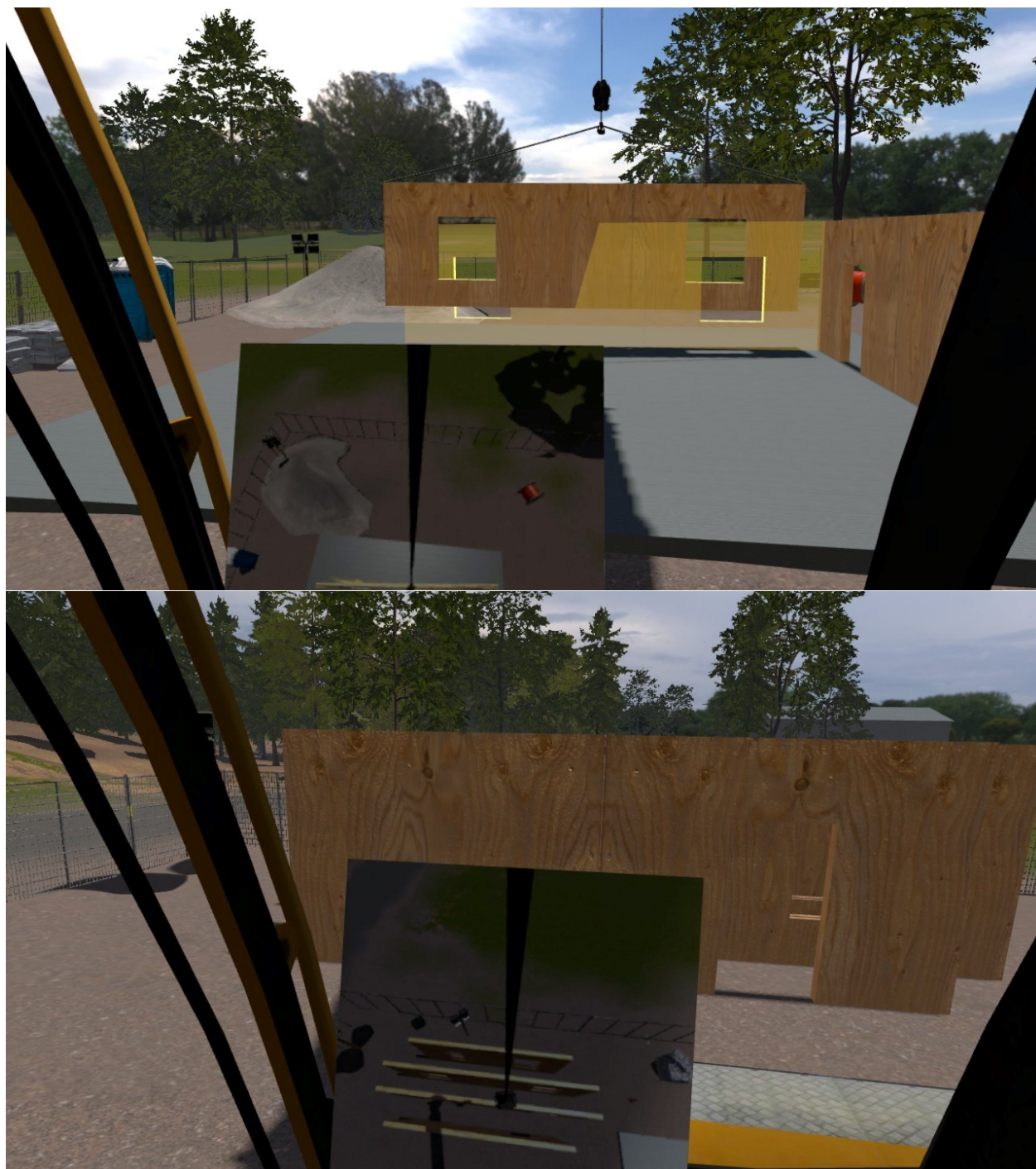


3. Station: Baustelle

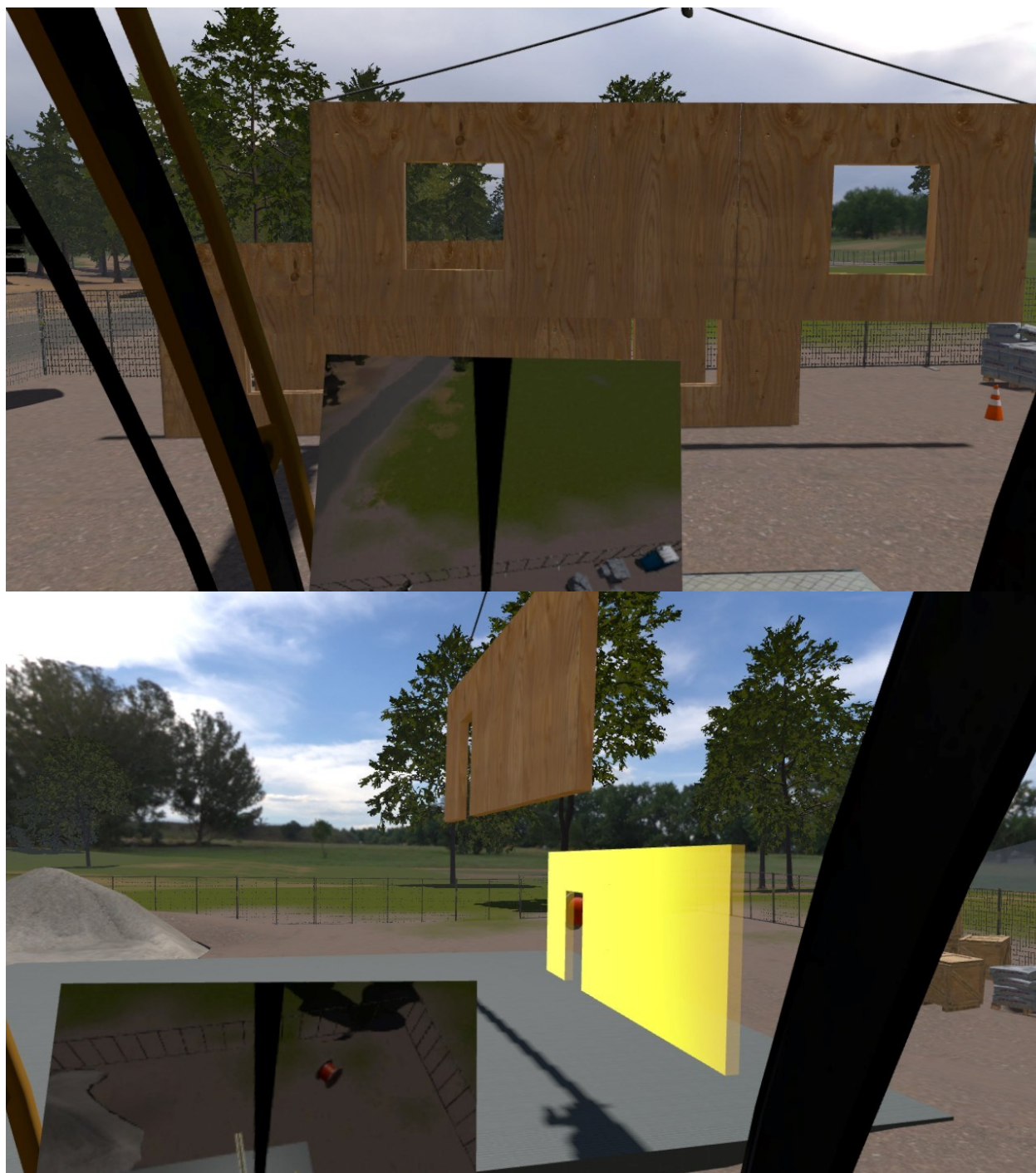
Bei der dritten und letzten Station muss man mit einem Kran die Holzelemente von einem Fertigteilhaus möglichst präzise anordnen und platzieren:



LifeLongWood



LifeLongWood



Hier ist noch der Link zu einem Video eines Gesamtdurchlaufs der VR-App:

<https://drive.google.com/file/d/1n5arPsXDzYJ8j-vk1kwy2D-SAQuy6lY/view?usp=sharing>